库洛牌

1. 云算不算自己，如果不算的话应该算上
2. 击要不改成6（8）吧。。。
3. 力，兄诶残杀22（28）还有一个正面的虚无效果，你这18（26）还带一个没法用的负面。
4. 我觉得声的升级意义太小了
5. 幻，基础值可以增加一点，7（10）
6. 影。。。我看残影和全息都不错干嘛要用飞跃呢
7. 替，现在改的升级没有什么意义了
8. 树。。。我觉得这个移动到目标处可能会在很多时候不怎么好用吧。
9. 梦，如果你添加本回合耗能为0的话，那就可以1费了
10. 消。。。boss灭不了我可以理解，但为什么精英也灭不了，还有就是基础伤害可以加一下。
11. 矢，我怎么感觉比官方的穿刺可能还要弱一点呢，基础值加1点，6（8）吧。
12. 秤，这个 消耗4（3）层魔力充能不是很容易成反作用吗，建议消耗的层数降低一些。
13. 迷，我觉得获得8（11）点格挡2次似乎好一点
14. 冻，我觉得现在是十分优秀了
15. 火，地，我觉得升级后的增加伤害/格挡可以挪到升级前，毕竟哪两个都是升级前后不变
16. 水，风，我觉得打一张牌获得1能量/抽1卡的方式不是很妥，但是打2张又太弱。
17. 岚，我感觉作为一张2费卡的话。。。就别再塞虚空了吧，数值下调一点就是了
18. 歌，其实声被削弱了的话，歌也就没有那么强了。

伤害4（6），格挡2升级前后不变。

1. 泡，基础伤害可以加一些，3→5
2. 浮，正常抽5就能触发的话已经是超模了，建议升级改为固有而不是格挡增加。
3. 灯，魔力充能可以少一点，中毒层数多一点
4. 花，稀有度罕见→稀有，0费加2能量实在是强啊。
5. 跳，你要是设计成铁斩波那种类型也好啊，现在就是纯粹的数值低了。
6. 轮，0费→1费，比隔壁必备工具好用不少啊，先小削弱一下。
7. 锁。。。老实说连魔力充能的效果都不知道的话会抓这张卡吗，而且你这个和隔壁魔理沙不大一样，那个是可以凑更多蓄力指数成长的，你这个并没有那种20层触发更强效果的设定。

重做 对标回收。

1. 回，老实说这张卡我觉得并不是很好用，3回合后一般我的成长都是要高于现在的，更别说2张虚空的影响了

重做 直接恢复到3回合前的状态。

1. 拔，我还是觉得塞虚空不是很好配合，另外加深中毒升级前也可以有，更好的配合。

说起小樱的毒体系，一方面是没什么能力卡，另一方面是没什么大量上毒的手段，树毕竟是1费，而且升级的50%中毒加成和催化剂还是有相当的差距，还是需要作者进一步的增强。

1. 另一方面就是，小樱的初始卡解是张比较不错的烧卡，但是没法作用于库洛牌/小樱牌以外的卡还是有点小扣分，但是灰卡和蓝卡的过牌实在是有点少了。话说弃牌的本能反应可以考虑一下啊。
2. 斗，这给我的感觉更像是一张过渡用的蓝卡，后期谁会指望一张2费，条件+1力量的卡来成长啊。还有就是获得1点力量的条件建议取消或者改一个比较简单的。

稀有度：稀有→罕见

重做 1费，造成伤害，并添加一张虚无消耗的斗到手牌。

1. 时，升级效果未免太过。。。你给个什么debuff之类的也好啊
2. 暗，作为烧牌这卡效率实在是太弱了。。。回收的弱化能力版。

升级后的效果本身给升级前也不算过分，总体来说就是应该多增强一下这张卡。

1. 雷，就一个3费重锤没必要塞虚空吧。。。3费的纯伤害牌很难配合的，除非是像雷霆打击那种，套路专用卡。

重做

小樱牌

对于小樱牌来说，我更希望他们个个都是可以单卡自成套路的，尽量不要做成泛用卡的形状吧

1. 光，作为超模的小樱牌来说。。。我有一个大胆的想法

0费固有，消耗抽牌堆，弃牌堆手牌中的所有诅咒牌，每消耗1张，回复1点生命值，抽1张卡。

诅咒流可还行，光明就该净化黑暗？

1. 冻，说实话我更希望作者能自创一个强力的debuff，而不是一个有限制的眩晕。
2. 力，2费6力可能有点对不起小樱牌的名号，2费恶魔形态如何。
3. 回，我还是觉得得重做。。。
4. 地，火，对比之下他们的竞争力要比水，风小了太多。
5. 声，我总感觉一回合塞1张的意义还不如我去多抽1张卡呢。
6. 大，小，其实造成/受到伤害25%可能还不如3点力量/敏捷真
7. 岚，1卡期望36伤。。。
8. 影。。。你不能我小樱牌给个加强版残影吧

重做 获得格挡，并将当前格挡的一部分转化为多层护甲。

1. 拔，相对来说打boss有点太厉害了，另外这真的不是完爆剑？
2. 时，我就多了个固有，还多塞1张虚空，我觉得血亏
3. 暗，不是，你确定这是个增益效果吗。。。我把升级的好用库洛卡变成随机的。
4. 树，多少把加深中毒也附带过来啊。。。
5. 梦，以小樱目前的过牌似乎无法很好的驾驭这张卡
6. 歌，既然矢可以是抽牌堆，那歌当然也可以是弃牌堆
7. 沙，不是我库洛牌的升级版变小樱牌就多了2层中毒还多了张虚空，血亏啊
8. 波，我感觉改改移到主卡组挺好的（）
9. 浮。。一回合成长1点，能用到我怕不是已经香消玉殒了。
10. 灯，其实中毒层数还可以再多一点，直接往5层走，也算是能当个流派吧
11. 甘，这个回复是不是有点少。。
12. 盾，上调一点点基础数值，再削弱一下额外格挡量吧，现在怪还是打不动。
13. 秤，这效果也忒弱了吧。。

你每有1（2）层魔力充能获得多少多少格挡，我觉得还不错

1. 花，干脆做成冰淇淋吧（
2. 跳，没怪这么勤劳的上debuff啊，就是上你一回合清一个也够慢的。
3. 轮，这效果不错。。。就是作为小樱牌可能不是那么好配合
4. 雨，本场战斗是真滴过分啊。
5. 雪，我觉得那个战斗中一直成长的效果还不错来着
6. 雷，某种意义上还不如库洛牌那张
7. 雾，我变成小樱牌就多了个没什么用的特效和1层中毒。。。
8. 静，还是变缓冲呗。。。不过1费加入一张虚空进弃牌堆可比缓冲+弱啊。
9. 驱，你真的变消耗之后。。。我觉得很多时候和库洛牌的区别不大了。